Plan de desarrollo #2 aplicación PRESTAMOS

# Configuración seguridad de contraseña:

Se debe modificar el sistema que tiene actualmente la pantalla de registrar prestamista y el login, para enviar y capturar la información de la contraseña, debido a que se está exponiendo la contraseña tanto en internet como en la base de datos.

Además se debe poner un limite de tiempo a la sesión del prestamista.

# Mensajes de error:

Se debe configurar el frontEnd para que en el momento en el que el BackEnd devuelva un error de tipo 400 o similar, el front tenga mensajes predeterminados para mostrar según el código que se devuelva.

# Botón de “crear nuevo”:

Se debe agregar una imagen de cruz a dicho botón y hacer un estándar más llamativo para todas las pantallas

# Modificación Pantalla Prestamos:

Se debe crear un botón en la parte derecha superior de la pantalla préstamos, cercana al botón de “crear nuevo préstamo” que pueda realizar varios filtros a la pantalla de consulta de estos.

1. Se debe poder filtrar a través de un ddl los préstamos según el cliente.
2. Existirá un botón que cambiará la forma de ordenar los préstamos, cada que se le de click se deberá seleccionar una función distinta. Por defecto estará en cero: ordena por estado. Luego vendrán los siguiente estados: 1: ordena por montoReal descentiente, 2: ordena por fecha de pago descendiente.

# Modificación Pantalla Clientes:

Se debe crear un botón que nos redireccione a la pantalla de préstamos filtrada por el cliente que al cuál se le presionó el botón para ver sus préstamos

# Pantalla "Historial":

Esta pantalla será la encargada de mostrar los préstamos en cualquier tipo de estado, y mostrando información extra acerca de los totales de los préstamos.

## Criterios de aceptación:

1. . La pantalla consistirá en una tabla que tendrá los siguientes campos:

Nombre del cliente, estado préstamo, Monto inicial, totalAbonos, totalIntereses, porcentaje, fechaInicio, fechaFin, fechaPagoEstimada, Deuda a la fecha.

1. Al final de la tabla existirán los totales de monto inicial, totalAbonos, totalIntereses, Deuda a la fecha.
2. Deberá poder ser ordenada por cada campo que se presenta en el header, además podrá filtrar por cliente y por estado de préstamo.

# Pantalla "Acerca de nosotros":

Se modificará la pantalla configuración por una pantalla llamada Acerca de nosotros, donde añadiremos la información más relevante del equipo y donde pondremos el email de recomendaciones, para escuchar a nuestros clientes

# 8 Botón regresar al home:

Se debe añadir un botón en forma de casa para los apartados principales de la aplicación que regrese al menú cuando se le dé click. Y otros en forma de flecha para los apartados secundarios como crear-cliente para que al darle click este regrese al componente secundario que sería consultar-cliente en este caso.

# 9 Investigación mejor manera de configurar puntaje:

Realizar una investigación para encontrar la mejor fórmula matemática que determine el valor de un cliente desde el punto de vista de un prestamista, esto nos permitirá realizar modificaciones a la aplicación para que recomiende montos máximos para cada cliente.

# 10 Investigación publicación del sitio en internet:

Buscar en youtube la mejor manera de desplegar una aplicación con webjobs de sql creada en c# y angular en internet.